



Ranglistenturnier

SLG SG 1433 Neumarkt/OPf. im BDMP e.V.

Liebe Schießsportfreunde, wir möchten Euch recht herzlich zu unserem
Neumarkter Jurapokal der SLG SG 1433 Neumarkt/OPf. einladen.

Die Veranstaltung ist offiziell beim BDMP e.V.
als Ranglistenturnier gemeldet.

Samstag, den **26. August 2017** in Neumarkt/OPf.

Anmeldeschluss: 05. August 2017

(Bei vorzeitigem Erreichen der Standkapazität werden keine Anmeldungen mehr angenommen.)

- Veranstalter:** SLG SG 1433 Neumarkt i.d.OPf. im BDMP e.V.
- Ort:** Schießsportzentrum der Schützengesellschaft von 1433 Neumarkt/OPf.
Kerschensteinerstraße 9, 92318 Neumarkt/OPf.
- Disziplinen:** PP1, NPA-B, SM, (alle auch in Optical Sight)
DKS 1 (PP1 und NPA-B);
sowie ZG4/ZG4 Mod. (Wertung getrennt nach .223/.308)
ZG5 (Anschlagsart: liegend)
- Waffen, Scheiben, Munition:** gemäß der BDMP-Sportordnung
- Sicherheit:** Der sichere Umgang mit der Waffe und die Kenntnis der Abläufe sind Voraussetzung für die Teilnahme an dem Wettbewerb.
- Wertung:** Nach Disziplinen getrennte Einzelwertung; nicht klassifiziert;
Ranglistenturnier für PP1, NPA und SM
für PP1, NPA, SM und DKS 1 (PP1 und NPA-B) auch
Mannschaftswertung (4er-Team, 1 Streichergebnis)
- Preise:** Pokal für die jeweiligen Einzelschützen Platz 1, Medaillen für die Plätze 2 und 3
und Pokal für die Mannschaften Platz 1, Medaillen für die Plätze 2 und 3
Urkunden für die Teilnehmer (Diese werden auf unserer Internetseite zum
Download bereitgestellt);
- Anmeldung:** Für die verbindliche Anmeldung Online Anmeldung unter <http://www.bdmp.de/startseite/> oder
nutzt bitte unsere Homepage www.slg-sg1433.de oder per E-Mail an: [Anmeldung](mailto:Anmeldung@slg-sg1433.de) mit
Angaben: Verein, Teilnehmer, BDMP-Nr., Disziplinen und ob Mannschaftswertung gewünscht. Bitte
auch um Angabe, wenn nicht pro Schütze und Disziplin eine Waffe verfügbar ist. Überweisung
Startgeld innerhalb von 8 Tagen. Eine Meldung ohne oder nicht fristgerecht überwiesenes
Startgeld gilt als nicht erfolgt. Mannschaftsummeldungen sind nur solange möglich, bevor der erste
Schütze an den Start geht. Wunschstartzeiten werden in der Reihenfolge des Zahlungseinganges,
soweit möglich, berücksichtigt. **Telefonische Rückfragen unter 0171/1977223.**
Anmeldungen werden bis Erreichen der Standkapazität angenommen.
- Startgeld:** Das Startgeld ist im Voraus zu überweisen. Je Teilnehmer und Disziplin beträgt
das Startgeld 9,00 Euro; **für jeweils drei Disziplinen zusammen 24,00 Euro.**
Anmeldungen ohne vollständige Bezahlung können leider nicht berücksichtigt werden.
- Überweisungen an:**
- | | |
|-------------------------------|---------------------------------------|
| Bank: | apoBank Düsseldorf |
| IBAN | DE87 3006 0601 0306 8883 56 |
| BIC | DAAEDEDXXX |
| Kontonummer: | 0306888356 |
| Kontoinhaber: | Benjamin Wurm |
| Verwendungszweck: | BDMP-Nr./SLG-Nr./Name |
| Überweisung Startgeld: | Innerhalb von 14 Tagen nach Anmeldung |
- Bestätigung:** Meldungen werden nach Eingang des Startgeldes bestätigt, solange noch
Startplätze frei sind.
- Sonstiges:** Verpflegung und Getränke gibt es im Schützenhaus. Auf der An- und Abreise, sowie auf
dem Stand sind die waffenrechtlichen Vorschriften zu beachten.

Mit sportlichen Grüßen
Rudolf Diekelmann
Leiter SLG SG 1433 Neumarkt



Teilnahmebedingungen:

- Startberechtigt sind alle Schießleistungsgruppen sowie Einzelmitglieder des BDMP e.V.
- Mit der Anmeldung erkennt der Teilnehmer die Teilnahmebedingungen gemäß Ausschreibung, und ggf. erforderliche Änderungen sowie das BDMP Reglement an. Die Veröffentlichung der notwendigen Daten in den Ergebnislisten im Internet und in den Printmedien. Die Veröffentlichung seines Bildes im Internet und in den Printmedien
- Eventuelle Änderungen in der Ausschreibung bleiben dem Ausrichter vorbehalten.
- Es gelten allgemein und bindend die Sicherheitsvorschriften des BDMP und die Stand- und Hausordnung des Standbetreibers.
- Schützen die vor und während des Wettkampfes unter Alkohol- oder Drogeneinfluss stehen, werden von der weiteren Teilnahme sofort ausgeschlossen, das Startgeld verfällt ebenso, wie die bisher erreichten Ergebnisse.
- Anmeldungen ohne vollständige Bezahlung können nicht bearbeitet werden.
- Bezahlte Startgelder werden bei Verhinderung des Schützen nicht erstattet.
- Sollte der Wettkampf aufgrund höherer Gewalt ausfallen, ist eine Rückzahlung der Startgelder nur soweit möglich, als diese noch nicht für organisatorisch notwendige Zahlungen verwendet wurden.
- Zugewiesene Startzeiten können sich aus organisatorischen Gründen zeitlich nach vorne und nach hinten verschieben. Die Anwesenheit auf den Schießstand 1 Stunde vor dem geplanten Start ist erwünscht.
- Die Anweisungen der Aufsicht sind zu befolgen, solange nicht ein offensichtlicher Irrtum vorliegt. Proteste gegen Aufsichtsentscheidungen sind bei dem Gesamtleitenden vorzutragen.
- Unsportliches Verhalten, Täuschungsversuche sowie paramilitärische- und sonstige anstößige Kleidung werden nicht toleriert und führen zur Disqualifikation.
- Bei schwerwiegenden Regel- oder Sicherheitsverstößen, oder bei wiederholtem Regelverstoß kann der Teilnehmer durch die Aufsicht disqualifiziert werden.
- Die Entscheidungen des Gesamtleitenden sind abschließend und bindend. Die Protestgebühr beträgt 25,00 €. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
- Es besteht Holster-, Gehörschutz- und Schutzbrillenpflicht! Schiessbrillen (Irisblenden oder ähnliches) sind nicht zulässig.
- Waffenhandling ist unter Beachtung der Sicherheitsvorschriften nur in der Fummelzone und auf Anweisung an der Feuerlinie erlaubt.
- **Jeder Schütze ist für seinen Schuss verantwortlich!**
- Für eventuelle Bodentreffer sind 20,00 € an den Ausrichter zu entrichten.
- Sämtliche Waffen- und Munitionsfehler gehen zu Lasten des Schützen.
- Unsichere Waffenhandhabung führt zur sofortigen Disqualifikation.
- Die Auswertung erfolgt durch die Schützen **gegenseitig** und die Treffer/Fehler werden ebenfalls durch diese in die Startkarte eingetragen. Durch den Schützen werden die Treffer/Fehler auf seine Richtigkeit hin überprüft und danach die Startkarte unterschrieben. Die abgegebene Karte ist endgültig. Fehlende Treffer werden als Fehler gewertet. Sind zu viele Treffer eingetragen, werden die besten abgezogen, bis die korrekte Schußzahl erreicht ist.
Ein Protest hiergegen ist gegenstandslos.